

어서 와~ 창업은 처음이지?

내 문제를 정의하고, AI 코파운더와 함께 아이템을 찾아내는 1박 2일

창업은 좋은 답을 찾는 일이 아니라, 좋은 문제를 찾는 일에서 시작합니다. AI가 문제를 인간보다 빠르고 정확하게 풀어주는 시대에 인간에게 남은 역할은 '무엇을 풀 것인가'를 정의하는 일입니다.

전국 UIA 대학 학생들과 한 팀이 되어, 내가 실제로 겪은 불편에서 출발해 문제를 한 문장으로 정의하고, 그 문제로 팀원을 설득하고, AI 코파운더와 함께 사업 아이템의 방향까지 찾아보는 1박 2일 문제정의 창업 캠프에 여러분을 초대합니다.

창업을 몰라도 됩니다. 특강으로 시작하고, 팀별 멘토링이 가능합니다.

1박 2일 동안 '내 문제'에서 시작하는 창업, AI 코파운더와 함께 하는 창업!

주어진 주제는 없습니다. 각자 자기 문제를 발견하는 것부터 시작합니다.

그리고 그 문제로 팀을 만듭니다.

WHY NOW

왜 지금, 문제정의인가

우리의 교육은 오랫동안 '문제 풀기'에 최적화되어 왔습니다. 초·중·고를 지나 대학에 이르기까지, 잘 정의된 문제를 빠르고 정확하게 푸는 훈련을 받아왔습니다. 그러나 그 역할은 이제 상당 부분 기계의 몫이 되었습니다.

동시에 졸업을 앞둔 학생들의 인식은 취업에서 창업으로 빠르게 옮겨가고 있습니다.

그런데 정작 창업에서 가장 중요한 '문제정의' 역량은 창업 생태계 어디에서도 체계적으로 다뤄지지 않습니다.

대부분의 창업가는 잘못 정의한 문제 위에 몇 달, 몇 년을 쌓아 올린 뒤에야 그 사실을 알게 됩니다.

1.3명 → 7.8명

창업 인턴 평균 지원자 수 (전년 대비)

52.7%

2019년 대비 2025년 4년제 대학생
창업가 증가율

33만 9,890명

연간 창업 강좌 이수자 수

우수한 학생 인재들이 창업 과정에서 시행착오로 시간을 소모하지 않으려면, 학부 교육 단계에서 문제정의 역량을 먼저 길러야 합니다.

WHAT IS PROBLEM DEFINITION

'문제정의'는 거창한 말이 아닙니다

거창한 사회 문제를 찾거나, 그럴듯한 아이템을 고르는 일이 아닙니다. 내가 실제로 겪은 불편을 남이 이해할 수 있는 한 문장으로 만드는 일입니다. 자물쇠(문제)를 먼저 찾고, 열쇠(솔루션)는 그 다음입니다.

대부분의 창업은 반대 순서로 시작합니다. 재미있어 보이는 솔루션을 먼저 정하고, 그 솔루션이 풀 만한 문제를 나중에 찾습니다. 이 문제정의 캠프는 그 순서를 뒤집는 연습입니다.

내 문제를 점검하는 네 가지 질문

01	내가 겪은 문제인가	남에게 들은 문제가 아니라, 내 경험·좌절·비효율에서 출발했는가?
02	누가 겪는 문제인가	이 문제를 가장 자주, 가장 심하게 겪는 사람을 한 명으로 그릴 수 있는가?
03	진짜 있는 문제인가	나 말고 다른 사람도 같은 불편을 말하는가? 무엇으로 확인할 수 있는가?
04	지금 확인할 수 있는가	이 문제가 진짜인지 다음 한 주 안에 확인할 방법이 있는가?

"자꾸 틀린 질문만 하니까 맞는 대답이 나올 리가 없잖아" — 좋은 답은 좋은 질문에서 나옵니다

카카오 김범수 의장이 문제정의의 중요성을 이야기하며 인용한 영화 대사입니다.

좋은 답을 찾기 위해서는 먼저 올바른 질문, 즉 문제정의가 선행되어야 합니다.

FRAMEWORK

문제정의학교의 총 10주 과정을 1박 2일로 압축합니다

문제정의학교는 '창업가가 문제를 정의하고 해결하는 방식'을 누구나 배울 수 있는 보편적 역량으로 재구성해 가르치는 교육 프로그램입니다.

대학 정규 과정에서 짧게는 8주, 최대 10주에 걸쳐 운영하는 5단계 창업 플라이휠 중, 이번 문제정의 캠프에서는 앞의 세 단계를 집중적으로 다룹니다.

단계	정규 과정(8주)	이번 문제정의 캠프(1박 2일)
01 자기이해	1-2주차 · 이키가이 워크숍, AI 코파운더 첫 세팅	1일차 저녁 워크숍 + 야간 개인 과제
02 문제정의	3주차 · 문제 후보 발굴 → 고객 정의 → 문제 서술	2일차 오전 · 문제 문장 만들기
03 문제검증	4-5주차 · 고객 인터뷰, 페이크도어·스모크 테스트	2일차 · 리크루팅 마켓(첫 수요 검증) + 검증 설계
04 린 빌드	6-7주차 · 린 캔버스, 바이브 코딩 MVP 제작	이번 문제정의 캠프에서는 다루지 않습니다 (아이템 방향 탐색까지)
05 데모데이	8주차 · 실전 피칭, 투자 관점 피드백	2일차 저녁 · 문제정의 피칭 & 피드백

이 문제정의 캠프는 '완성된 창업 아이템'을 만드는 프로그램이 아닙니다.

이틀이라는 시간 안에 서비스나 프로토타입을 만드는 것은 현실적으로 불가능하며, 무리하게 만들 경우 검증되지 않은 문제 위에 결과물을 얹는 가장 흔한 창업 실수를 그대로 반복하게 됩니다.

대신 우리는 창업의 가장 앞단, 즉 '무엇을 풀 것인가'를 제대로 세우는 데 이틀을 씁니다.

그리고 그 다음 단계를 혼자서도 이어갈 수 있도록, 각자에게 AI 코파운더를 남겨줍니다.

CORE SESSION

AI 코파운더 — 문제정의 캠프가 끝나도 남는 공동창업자

AI 코파운더는 단순한 챗봇 사용법이 아닙니다. 나의 배경·강점·관심사·문제의식을 구조화해 입력해 두고, 문제를 정의하고 아이템을 탐색할 때마다 나의 맥락을 알고 되묻는 파트너를 만드는 작업입니다.

혼자 창업을 준비할 때 가장 어려운 것은 '내 생각을 검증해 줄 상대가 없다'는 점입니다. 이번 문제정의 캠프에서는 그 상대를 각자 하나씩 만들어 갑니다.

① 컨텍스트 세팅	이키가이 결과, 내가 겪어온 불편, 강점과 경험 히스토리를 AI에게 구조화해 입력합니다.
② 문제 되묻기	내가 쓴 문제정의 문장을 AI가 전제 검증형·정의 좁히기형·반증형 질문으로 캐묻게 합니다.

③ 아이템 탐색	확정된 문제를 기준으로 시장·유사 서비스·접근 방식을 함께 조사하고, 아이템 후보를 넓혔다가 좁힙니다.
④ 검증 설계	"이 문제가 진짜인지 다음 한 주 안에 무엇으로 확인할 것인가"를 AI와 함께 설계합니다.
⑤ 기록	탐색 과정에서 무엇을 왜 버렸는지 남깁니다. 버린 이유가 다음 아이템의 출발점이 됩니다.

AI는 답을 대신 정해주지 않습니다. 참가자가 스스로 정의한 문제가 얼마나 허술한지 가장 빠르게 알려주는 도구로 씁니다.

HOW IT WORKS

1박 2일 동안 이렇게 움직입니다

1일차 오후	시작하기	2026 세계경주포럼 개막식·기조연설 참관 · 문제정의 오리엔테이션과 실패 사례 특강
1일차 저녁	나를 열기	이키가이 워크숍으로 나의 관심·강점을 정리하고, 겪어온 불편을 목록으로 남깁니다
2일차 오전	문제와 팀	내 문제를 한 문장으로 정의하고, 리크루팅 마켓에서 팀원을 모아 5인 1조를 만듭니다
2일차 오후	찾고 좁히기	AI 코파운더를 세팅해 문제를 다시 검증하고, 아이템 후보를 탐색해 하나로 좁힙니다
2일차 저녁	보여주기	팀별 문제정의와 아이템 방향, 다음 검증 계획을 발표하고 피드백을 받습니다

이 프로그램에는 주최 측이 정해준 과제가 없습니다. 문제를 가져오는 것도, 팀을 만드는 것도 참가자 본인의 몫입니다.

리크루팅 마켓 — 내 문제로 팀을 모읍니다

이 문제정의 캠프에서 팀은 배정되지 않습니다. 오전에 각자 정의한 문제를 들고 나와, 그 문제로 함께 일할 사람을 직접 모아야 합니다.

- ① 각자 1분 동안 자기 문제를 피칭합니다.
- ② 참가자들은 함께 풀고 싶은 문제를 골라 그 사람에게 갑니다.
- ③ 5명이 모인 문제만 팀으로 성립합니다. 선택받지 못한 문제는 다른 팀에 합류해 함께 풀니다.
- ④ 최종적으로 5인 1조 · 10개 팀이 만들어집니다.

문제정의가 좋은지 아닌지는 설명으로 증명되지 않습니다. 사람들이 그 문제에 자신의 하루를 걸겠다고 하는지로 드러납니다. 리크루팅 마켓은 팀 빌딩인 동시에, 참가자가 경험하는 첫 번째 수요 검증입니다. 선택받지 못한 문제는 실패가 아닙니다. 왜 설득되지 않았는지가 그 자체로 가장 값싼 검증 데이터이며, 대부분의 참가자는 이 순간에 자신의 문제정의가 어디서 막연했는지를 처음으로 알게 됩니다.

WHAT YOU GET

여기서만 할 수 있는 경험

- 전국 7개 UIA 대학 학생들과 섞인 팀으로 이틀을 온전히 씁니다.
- 주어진 주제가 아니라, 내가 겪은 문제에서 출발합니다.
- 내 문제로 다른 사람을 설득하는 창업가의 첫 세일즈를 경험합니다.
- 막연한 아이디어를 AI 코파운더와 함께 구조화하고, 스스로 반박해 봅니다.
- 팀별 멘토링을 통해 문제정의와 아이템 방향을 함께 점검합니다.
- 2026 세계경주포럼 개막식과 국제기구 대표급 기조연설을 현장에서 참관합니다.
- 문제정의 캠프가 끝난 뒤에도 혼자 이어갈 수 있는 도구와 절차를 손에 쥐고 돌아갑니다.

우리가 남기는 것

완성된 서비스나 프로토타입을 만들어 오는 프로그램이 아닙니다. 이틀 동안 각자가 손에 쥐고 돌아가는 것은 다음 네 가지입니다.

문제정의 한 문장	내 이름으로 쓴, 고객·상황·문제·결과가 담긴 한 문장
나만의 AI 코파운더	나의 배경과 문제의식이 입력되어, 문제정의 캠프 이후에도 계속 쓸 수 있는 세팅
아이템 방향	팀이 함께 좁힌 아이템 후보 1개와, 버린 후보들을 버린 이유
다음 검증 액션	돌아간 뒤 일주일 안에 실행할 수 있는, 구체적인 검증 행동 한 가지

"성공한 아이템은 다음 창업의 씨앗이 됩니다. 실패한 아이템은 더 좋은 문제정의로 돌아옵니다."

DEMO DAY

발표 형식과 피드백 기준

이틀의 마지막 한 시간은 10개 팀의 발표에 씁니다. 잘 만든 결과물을 자랑하는 자리가 아니라, 어떤 문제를 왜 그렇게 정의했는지를 설명하고 검증받는 자리입니다.

발표 형식	팀당 3분 발표 + 2분 질의응답 (총 10개 팀)
발표 구성	문제정의 한 문장 → 이 문제를 겪는 사람 → 왜 진짜 문제라고 보는가 → 아이템 방향 → 다음 검증 액션
피드백 기준 1	문제정의의 명확성 — 한 문장으로 설명되는가, 내 경험에 뿌리를 두고 있는가
피드백 기준 2	고객의 구체성 — 문제를 겪는 사람이 한 명의 얼굴로 그려지는가
피드백 기준 3	탐색 과정의 논리 — 아이템 후보를 왜 남기고 왜 버렸는지 설명되는가
피드백 기준 4	다음 액션의 실행 가능성 — 일주일 안에 실제로 할 수 있는 검증인가

파트너 기관(문제정의학교) 소개

문제정의학교는 창업가가 문제를 정의하고 해결하는 방식을 누구나 배울 수 있는 보편적 역량으로 재구성해 교육합니다. 이키가이(Ikigai) 프레임워크를 기반으로, 창업·취업·1인 기업 등 어떤 경로를 택하든 적용 가능한 사고의 틀을 제공합니다.

운영진 역량	KAIST 임팩트 MBA 출신, 고려대학교 창업학 박사 수료. 투자 유치와 창업 현장 경험을 교육 현장과 겸비, 누적 투자 200억 이상 센디 창업자, 엔젤 투자자
대학 협업	고려대학교, 광운대학교 디자인라이프랩, 서울시립대 등과 교내 특강 및 정규 과정 협업 진행
창업가 네트워킹	매주 현직 창업가 10명 이상을 대상으로 문제정의 방법론을 실천하고 경과를 측정하는 모임 운영
해외 특강	워싱턴 DC 지역 한인 창업가 대상 특강 진행 (Konnnect DMV)

행사 개요

주최 · 주관	<2026 UIA 임팩톤@경주>는 2025 년 경주에서 열린 APEC 을 기념하기 위해 문화체육관광부가 주최하고, 한국국제문화교류진흥원, 경상북도, 경주시가 공동주관하는 <2026 세계경주포럼(https://www.wgjforum.kr/kor)>의 파트너 프로그램으로 진행됩니다.
참가 대상	고려대 안암캠퍼스 학생 22 명 + UIA 멤버 캠퍼스 학생 28 명, 총 50 명 예정 *UIA 소개: https://uia-website.vercel.app
일정	2026-10-08(목) 13:00 ~ 2026-10-09(금) 18:00 · 1박 2일 *원하는 학생에게는 10-10 (토) 세계유산투어 무료 제공(10-09 숙박 포함. 선택형 자율 참여)
장소	경주 화백컨벤션센터
팀 구성	5인 1조 × 10개 팀, 총 50명. 리크루팅 마켓을 통해 참가자가 직접 팀을 구성하며, 소속 대학이 섞이도록 편성합니다.
강사 · 멘토	문제정의학교 이온 대표(자기이해·이키가이·AI 코파운더), 선현국 대표(문제정의), 팀별 멘토 배치
운영	고려대학교 지속가능원 신재혁 원장, 추지은 직원
비용	등록비 무료, 숙박/식사/간식 무료 제공, 교통비는 자비부담 원칙
등록	공식 등록 시스템 접속 후 사전 등록 필요
교통	10 월 연휴 성수기이므로 승차권 예매 최대한 빨리 해야 함. 경주역-경주화백컨벤션센터 간 셔틀버스 운영(10/8 11:00-14:00)
숙박	리멤버 유스호스텔(http://www.remember.co.kr/), 4 인 1 실, 숙소-경주화백컨벤션센터 간 셔틀버스 제공, 편의점(GS25 도보 2 분), 카페(도보 4 분)

세부 일정

일자	시간	내용	비고
10/8 (목)	13:00-14:00	등록 및 네트워킹	13시까지 행사장 도착 필수 · 명찰 수령
	14:00-16:00	2026 세계경주포럼 개막식 · 기조연설 참관	UNESCO·OECD 등 국제기구 대표급 연사
	16:00-18:00	오리엔테이션 — 왜 지금 문제정의인가	문제정의학교 특강 · 샌디 창업 사례 · 실패 사례 특강
	18:00-19:00	석식	
	19:00-21:00	이키가이 워크숍	좋아하는 것·잘하는 것·세상이 필요로 하는 것·돈이 되는 것의 4가지 교집합 작성
	21:00 이후	야간 개인 과제	이키가이 시트 완성 + 내가 겪은 불편 10 가지 목록 작성
10/9 (금)	08:00-09:00	조식	
	09:00-09:30	오프닝 · 이키가이 공유	조별로 전날 과제 상호 리뷰
	09:30-10:30	내 문제 좁히기	불편 10가지 → 빈도 × 강도 매트릭스로 1 개 선정
	10:30-11:30	문제정의 문장 만들기	"[고객]은 [상황]에서 [문제]를 겪어 [결과] 가 발생한다" · 상호 피드백
	11:30-12:30	리크루팅 마켓	1분 문제 피칭 → 5인 1조 10개 팀 확정
	12:30-13:30	중식	
	13:30-14:30	AI 코파운더 세팅	나와 팀의 컨텍스트 입력 · 문제정의 되묻기 프롬프트 설계
	14:30-16:00	AI 코파운더로 아이템 탐색	문제 재검증 → 아이템 후보 확장 → 1 개로 좁히기 · 멘토 라운드
	16:00-16:30	팀별 정리 & 발표 준비	문제정의 1문장 + 아이템 방향 + 다음 검증 액션 1개

일자	시간	내용	비고
	16:30-17:30	데모데이	팀당 3분 발표 + 2분 질의응답
	17:30-18:00	피드백 및 클로징	리플렉션 공유 · 설문조사
	18:00-20:00	석식	추후 공지
10/10 (토)	08:00-10:00	조식	숙소 1 층 식당
	10:00-13:00	세계유산투어	(선택) 자율 참여
	13:00-14:00	중식	컨벤션센터 카페테리아

* 세부 일정은 현장 상황에 따라 변동될 수 있습니다.

참가 전 준비사항

노트북	2일차 AI 코파운더 실습에 반드시 필요합니다. 충전기와 멀티탭을 함께 준비해 주세요.
AI 도구 계정	행사 전 가입 및 로그인 확인을 권장합니다. 현장에서 계정 생성부터 시작하면 실습 시간이 줄어듭니다. (클로드 PRO 요금제 이상)
사전 메모	최근 6개월 안에 '불편했던 순간'을 떠오르는 대로 적어 오시면 1일차 저녁 과제가 훨씬 수월해 집니다.
복장	개막식 참관이 포함되어 있으므로 단정한 캐주얼을 권장합니다.

참가 원칙

- 문제는 '내가 겪은 것'에서 출발합니다. 남의 문제를 대신 풀어주는 프로젝트가 아닙니다.
- 완성도보다 정확도입니다. 결과물을 만드는 대신, 무엇을 풀 것인지를 정확히 세우는 데 시간을 씁니다.
- 팀은 배정되지 않고 설득으로 만들어 집니다. 팀이 만들어지지 않은 문제도 실패가 아니라 데이터입니다.
- AI는 도구입니다. 답을 대신 정해주는 것이 아니라, 내 생각을 반박해 보는 상대로 씁니다.
- AI 활용은 적극 권장하되, 의사결정의 이유는 팀이 직접 기록합니다.
- 결과보다 과정을 평가합니다. 성공과 실패 모두 배움으로 남습니다.

자주 묻는 질문

창업 경험이 전혀 없어도 참가할 수 있나요?

네. 오히려 창업 경험이 없는 학생을 기준으로 설계된 프로그램입니다. 첫날 특강으로 개념을 함께 맞추고, 팀별 멘토링이 가능합니다. 필요한 것은 아이템이 아니라 '내가 겪은 불편'입니다.

개발이나 코딩을 할 줄 알아야 하나요?

아닙니다. 이번 문제정의 캠프에서는 서비스나 프로토타입을 직접 만들지 않습니다. AI 코파운더를 세팅해 문제를 검증하고 아이템 방향을 찾는 데까지 진행하므로, 코딩 경험은 필요하지 않습니다.

혼자 신청해도 괜찮나요?

혼자 오는 것이 기본입니다. 팀은 현장의 리크루팅 마켓에서 만들어지며, 소속 대학이 섞이도록 구성됩니다.

문제를 미리 정해 가야 하나요?

미리 정할 필요는 없습니다. 다만 최근에 불편했던 순간들을 메모해 오시면 첫날 저녁 과제와 둘째 날 오전 세션이 훨씬 수월해집니다.

문제정의 캠프가 끝난 뒤에는 무엇을 하나요?

각자 정의한 문제와 세팅한 AI 코파운더, 그리고 다음 검증 액션 한 가지를 가지고 돌아갑니다. 이후 문제정의학교의 정규 과정이나 교내 창업 프로그램으로 이어갈 수 있습니다.